Глава 18  
  
: Баффа главного героя в параметрах не обнаружено\*\*  
  
Ну, результат был предсказуем. Никакого внезапного пробуждения силы, чудесного контрудара или спасения от загадочного высокоуровневого игрока… такая хуйня случается редко.  
  
«Ну да, хули тут ещё ожидать.»  
  
Хотелось бы спросить «почему?», но сейчас я валялся на земле с 1 ХП, откушенными ногами ниже колен и наблюдал, как Лукаорн Ночной Налётчик медленно ко мне приближается.  
Если бы всё решал только скилл игрока, я бы в реале качался, а не в игры задротил. Если бы всё зависело от скилла, то и геймеров бы не существовало — этих сильных только в рамках игры личностей.  
  
Но, блядь, если кто-то будет рассказывать обо мне как о «странном птицеголовом, которого моментально убил уникальный монстр», то погодите! Я продержался пять минут! Нанес около двухсот ударов! Из них больше сотни были критами! Хули толку, если я ему нихуя урона не нанёс! Ха-ха-ха.  
  
Серьёзно, это не шерсть. Это как будто броня, спрессованная в форме шерсти, растёт по всему его телу.  
Посмотрите, мои Смертельные Тесаки, которые были почти целыми, теперь на грани поломки. И это я бил по местам, которые казались мягкими! Я что, камень рубил? Да ещё и какие-то скиллы у него… Его рёв парализует, он исчезает и появляется за спиной… Похвалите меня! Блядь, похвалите меня за то, что я продержался пять минут, используя всё, что у меня было!  
  
Кстати, Красношапочники тоже в отчаянии попытались атаковать Лукаорна. Одного он пнул задней лапой так, что тот лопнул, как водяной шарик из полигонов. А Красношапочник А, которого я почти добил, смог нанести один удар, но его ржавый меч сломался. Пока он стоял в ахуе, Лукаорн просто сожрал его.  
Если бы в этой игре был класс Укротителя Монстров, и я бы им играл, я бы точно попытался его приручить… Жаль его, хоть это и просто данные. Покойся с миром.  
  
«А-а-а, блядь… Какая же охуенная игра…»  
  
В груди — только удовлетворение. Да, Лукаорн был силён. Нелогично прочен, нелогично силён, нелогично быстр. То, что я остался с 1 ХП после того, как мне откусили ноги ниже колен, — это вообще пиздец. Ранение серьёзное, но не смертельное же вроде? Это эффект Удачи или что? Надо будет потом проверить.  
Но эта нелогичность была частью нормальной программы. Лукаорн Ночной Налётчик был именно таким сильным, каким его задумали создатели. Иначе говоря… это была \*победимая нелогичность\* (\*\*\*).  
  
«Хуй знает, когда, но… я тебя точно завалю, сука.»  
  
«………….»  
  
Похуй на ласт босса, похуй на сюжет. Я почувствовал, как в моей геймерской душе разгорелось пламя.  
С этого момента у меня появилась главная цель в этой игре.  
  
«Смотри не сдохни до тех пор, Лукаорн Ночной Налётчик.»  
  
«…………Грр.»  
  
«Э? У тебя что, реально продвинутый ИИ? Ты ж ухм… убббб…»  
  
Лукаорн явно скривил пасть в ухмылке. Я попытался что-то сказать, но он откусил мне верхнюю часть туловища, и оставшееся 1 ХП превратилось в 0.  
  
\* \* \*  
  
\*Вы получили «Проклятие Лукаорна (Метка)».\*  
  
\* \* \*  
  
«……………»  
  
Я очнулся на кровати в гостинице Секандила и молча открыл окно статуса.  
  
```  
----------------------------  
Ник: Санраку  
Ур: 28 (50 очков)  
Класс: Наёмник (мастер парного оружия)  
2,000 Мани  
ХП (Здоровье): 30  
МП (Мана): 10  
СТМ (Выносливость): 40  
СИЛ (Сила): 10  
ЛОВ (Ловкость): 15  
СКО (Скорость): 40  
ТЕХ (Техника): 20  
ВЫН (Выносливость физ.): 1(6)  
УДЧ (Удача): 55  
Навыки:  
- Вихревой Удар -> Режущий Натиск  
- Скорпиус -> Спиральное Лезвие  
- Кулачный Натиск  
- Скользящий Шаг -> Скользящее Движение  
- Идеальное Парирование -> Отбивающий Контрудар  
- Циклический Удар Ур.1 -> Ур.4  
- Восхождение по Лезвию  
- Ускорение Ур.3  
  
Снаряжение:  
Правая рука: Смертельный Тесак (Ворпал-тесак)  
Левая рука: Смертельный Тесак (Ворпал-тесак)  
Голова: Взгляд Хищной Птицы (ВЫН+2)  
Тело: Проклятие Лукаорна  
Пояс: Кожаный пояс Разделяющего Клинка (ВЫН+4)  
Ноги: Проклятие Лукаорна  
Аксессуары: Нет  
----------------------------  
```  
  
Похоже, за бой с уникальным монстром дают опыт, даже если ты проиграл. Очки статуса — это заебись… Но не в этом дело.  
Навыки тоже обновились, появились новые, старые развились. Жаль, что я не использовал рукопашные скиллы… Но и это не главное.  
  
\* \*\*Проклятие Лукаорна (Метка)\*\*  
 \*Лукаорн Ночной Налётчик предпочитает сильных противников. Ему не важны добро, зло, ум или глупость — лишь тем, кто доказал своё существование, Лукаорн дарует свою метку.\*  
 \*Это знак того, что ты — его добыча. Метка, словно шрам, источает ауру чёрного волка, демонстрируя слабым отголосок великой силы.\*  
 \*Проклятие можно снять, лишь обретя силу, превосходящую чёрного волка, или победив его.\*  
 \*«Части тела, отмеченные Проклятием Лукаорна, не могут быть защищены снаряжением.»\*  
 \*«Монстры уровнем ниже персонажа с Проклятием Лукаорна будут от него убегать.»\*  
 \*«Персонаж с Проклятием Лукаорна получает сильное сопротивление к другим проклятиям.»\*  
 \*«Персонаж с Проклятием Лукаорна получает модификатор при общении с НПС.»\*  
  
\* \* \*  
  
Блядь. А это не тупик?  
  
\*Примечание автора-геймера: Условия, если кому интересно: «Продержаться пять минут без урона, играя за класс ближнего боя» и «Пережить смертельную атаку, не умерев (без использования предметов, скиллов или магии)». А ещё герой выполнил условие «Нанести определённое количество крит-атак противнику с разницей в уровне 100+, не получив урона».\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*